**Практическая работа №15\_2. Создание мобильной игры «Ребусы»**

*Цель работы:* разработка макетов многооконного приложения.

**Задание**

Разработать макеты экранов произвольного мобильного приложения, и переходы между ними *(пример на рисунке ниже).*

